

C64/128

C64/128



Commodore Screenshot



Commodore Screenshot



Commodore Screenshot

You are the SLAYER, you deal in death. It's you or them so go out there and kick some butts - before they frazzle yours with their photon lasers.

SLAYER



COMMODORE 64/128



THE AIM OF THE GAME

SLAYER
Commodore 64 and 128

SCENARIO

You are the SLAYER, you deal in death. It's you or them so go out there and kick some butts - before they frazzle yours with their photon lasers.

LOADING INSTRUCTIONS

Commodore 64 or Commodore 128 with suitable cassette player.

You are advised to disconnect all hardware from your computer. Connect the cassette player to the computer, place the cassette in the player and rewind if necessary. Press the SHIFT and RUN/STOP keys on the computer keyboard and press the PLAY key on the cassette player. The game takes a few minutes to load.

CONTROLS

On Title Screen:

- F1: Number of players.
- F3: Number of Joysticks.
- F5: See Hi Scores.

During Game:

Joystick only with usual controls.

GAMEPLAY

Your aim is to try and destroy everything that gets in your way and if it won't die then avoid it or you'll be the one doing the dying. Along the way there are energy pods to help you on your mission, these either give you extra fire power or act as smart bombs.

Good Luck! (You'll need it).

CREDITS

Program designed and programmed by Imperial Designs.
Produced by Paul Chamberlain.

© Rack-It 1988

The program and data are copyright and may not be reproduced in part or in total by any means without written permission of Hewson Consultants Ltd. All rights reserved. No responsibility is accepted for any errors.

Rack-It, 56B Milton Park, Milton, Abingdon, OXON OX14 4RX



RACK
HEWSON

RACK
HEWSON

SLAYER
Commodore 64 und 128

SZENARIO

Sie sind der Slayer und Ihr Geschäft ist der Tod. Es geht um's Überleben, also kämpfen Sie – bevor die Photonlaser Sie auslöschen.

LADEANWEISUNGEN

Commodore 64 und Commodore 128 mit geeignetem Kassettengarät. Trennen Sie am besten alle Hardware von Ihrem Computer. Schließen Sie Ihr Kassettengerät an den Computer an, geben Sie die Kassette in das Kassettengerät und spulen Sie die Kassette an den Anfang zurück, falls notwendig. Drücken Sie die SHIFT – un RUN/STOP – Tasten auf der Computertastatur und dann die PLAY – Taste auf Ihrem Kassettengerät. Das Spiel benötigt einige Minuten zum Laden.

KONTROLLEN

Auf dem Titelschirm:

- F1: Anzahl der Spieler
- F3: Anzahl der Joysticks
- F5: Hohe Punktezahlen

Während des Spiels:

Nur Joystick mit den üblichen Funktionen.

ZIEL DES SPIELS

Ihr Ziel ist, alles, was sich Ihnen in den Weg stellt, zu zerstören. Läßt es sich nicht zerstören, dann gehen Sie ihm aus dem Weg oder Sie werden vernichtet. Während des Spiels werden Ihnen Energiekapseln zur Verfügung gestellt, um Ihnen auf Ihrer Mission zu helfen. Diese geben Ihnen entweder zusätzliche Feuerkraft oder funktionieren als Bomben.

Viel Glück! (Sie werden's brauchen).

Das Spiel wurde entworfen und programmiert von Imperial Designs. Produziert von Paul Chamberlain.

© Rack-It 1988

Programm und Daten sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Wiedergabe, ganz oder in Teilen nur mit schriftlicher Genehmigung von Hewson Consultants Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Für etwaige Fehler wird keine Haftung übernommen.

Rack-It, 56B Milton Park, Milton, Abingdon, OXON OX14 4RX

SLAYER (TUEUR)
Commodore 64 et 128

SCÉNARIO

Vous êtes le TUEUR et votre métier c'est la mort. C'est vous vous ou les autres dono vous lancez et vous défoncez quelques fortes têtes – avant qu'elles ne pulvérisent la votre avec leurs lasers à photons.

MODE DE CHARGEMENT

Commodore 64 ou Commodore 128 avec un magnétophone adéquat. In vous est conseillé de déconnecter tout hardware de votre console. Connectez le magnétophone à votre console, placez la cassette dans le magnétophone et ré-embobinez-la si nécessaire. Appuyez sur les touches SHIFT et RUN/STOP du clavier de votre console et sur la touche PLAY de votre magnétophone. Le jeu met quelques minutes à se charger.

CONTROLES

Sur l'écran titre:

- F1: Nombre de joueurs.
- F3: Nombre de joysticks.
- F5: Affichage des meilleurs scores.

Pendant la Partie:

Joystick uniquement avec les contrôles habituels.

REGLES DU JEU

Votre but est d'essayer de détruire tout ce qui se trouve sur votre chemin et si quelque chose refuse de mourir il faut l'éviter sinon c'est vous qui mourrez. En chemin vous trouverez des coques d'énergie pour vous aider dans votre mission. Elles vous donnent plus de puissance de tir ou agissent comme des bombes rapides.

Bonne chance! (Vous en aurez besoin.)

GÉNÉRIQUE

Logiciel conçu et programmé par Imperial Designs. Produit par Paul Chamberlain.

© Rack-It 1988

Le logiciel et les données sont copyright et ne peuvent être reproduits en partie ou dans leur totalité, de quelque façon que ce soit, sans l'autorisation écrite de Hewson Consultants Ltd. Tous droits réservés. Aucune responsabilité n'est acceptée en cas d'erreurs.

Rack-It, 56B Milton Park, Milton, Abingdon, OXON OX14 4RX

LO STERMINATORE
Commodore 64 e 128

SCENARIO

Tu sei lo STERMINATORE; il tuo mestiere è la morte. O te o loro, per cui datti da fare e prendi a calci nel sedere qualcuno – prima che ti arrostiscano il tuo con i loro laser a fotoni.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Commodore 64 o Commodore 128 con registratori adeguati.

Si consiglia di staccare tutte le macchine dal computer. Poi allaccia il registratore al computer, inserisci la cassetta e riavvolgi, se necessario. Premi SHIFT e RUN/STOP sulla tastiera e poi premi PLAY sul registratore. Il gioco impiega qualche minuto per caricarsi.

CONTROLLI

Sulla Videata Titolo:

- F1: Numero di giocatori
- F3: Numero di joystick
- F5: Visualizza Punteggio Elevato

Durante il gioco:

Solo joystick con i normali controlli.

IL GIOCO

Il tuo compito è di distruggere tutto quello che ti si para davanti, e se non muore, allora evitalo o sarai tu a fare la parte del morto. Lungo la strada troverai delle capsule di energia che ti serviranno di aiuto nella tua missione. Queste ti danno maggiore potenza di fuoco oppure agiscono da bombe intelligenti.

Buono Fortuna! (ne avrai bisogno).

TITOLI

Programma disegnato e programmato dalla Imperial Designs. Prodotto da Paul Chamberlain.

© Rack-It 1988

I dati e il programma sono coperti da copyright e non possono essere riprodotti in tutto che in parte o con qualsiasi mezzo, senza autorizzazione scritta della Hewson Consultants Ltd.

Tutti i diritti riservati. Non si accetta alcuna responsabilità per eventuali errori.

Rack-It, 56B Milton Park, Milton, Abingdon, OXON OX14 4RX

RACK
H E W S O N